

Experience

Joueur:				
Scénario:				
Perdues: -1/2 PV/point				
Détruites: +1 PV/point				
Détruites par le commandant: +1/2 PV/point				
Endommagées: +1/2 PV/point				
Endommagées par le commandant: +1/4 PV/point				
Ralliées: +2 PV/unité				
Leader survivant: +(PA/10) PV				
Leader OOA: +10 PV/niveau				
Gagnant: +(PA/5) PV ou scénario				